

- 1 Le temps d'escrime correspond à :
 - La durée d'exécution d'une action composée
 - La durée d'exécution d'une action simple
 - La durée d'exécution d'une marche et fente

- 2 L'action défensive s'exerce :
 - Exclusivement avec l'aide de la coquille et de la lame, utilisées séparément ou conjointement.
 - Exclusivement avec l'aide de la coquille et de l'arme.
 - Exclusivement avec l'aide de la lame de l'arme.

- 3 Lorsqu'un tireur franchit, avec les deux pieds, la limite arrière, il est :
 - Remis en garde sur sa ligne de fond, après avoir reçu un carton jaune
 - Remis en garde, la 1^{ère} fois, sur sa ligne d'avertissement
 - Déclaré comme étant touché

- 4 Bousculer son adversaire est interdit :
 - L'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune
 - L'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge
 - L'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de « allez »

- 5 Lorsqu'un tireur dépasse complètement son adversaire, mais reste sur la piste :
 - L'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement
 - L'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde
 - Le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance

- 6 Une équipe est considérée complète lorsque :
 - Au moins trois tireurs de l'équipe sont présents à l'appel de l'arbitre
 - Au moins deux tireurs de l'équipe sont présents à l'appel de l'arbitre
 - Au moins un tireur de l'équipe est présent à l'appel de l'arbitre

- 7 Dans une rencontre par équipe, les relais s'effectuent, selon le règlement FIE :
 - A chaque étape de 5 touches et/ou au temps maximum de 3 minutes
 - A chaque étape de 10 touches et/ou au temps maximum de 10 minutes
 - A chaque étape de 4 touches et/ou au temps maximum de 5 minutes

- 8 A toutes les armes, en poule, l'arbitre doit vérifier le matériel des tireurs :
 - Cette vérification doit être effectuée avant chaque match de la poule
 - Cette vérification doit être effectuée au moment de l'appel des tireurs
 - Cette vérification doit être effectuée seulement dans le tableau

- 9 L'arbitre a l'obligation de faire respecter l'ordre au cours d'un match et de sanctionner :
 - Une personne qui donne des conseils répétés en fond de piste
 - Une personne qui encourage sans donner de conseils depuis les tribunes
 - Une personne qui intervient auprès d'un tireur blessé

- 10 Lorsqu'un tireur a déjà un carton jaune et qu'il tourne le dos à son adversaire pendant le même match
 - Il reçoit un carton jaune
 - il reçoit un carton rouge
 - Il reçoit un carton noir

- 11 En cas de blessure ou crampes pendant un match, l'arbitre :
 - N'a aucune obligation
 - Doit le signaler au directoire technique seulement
 - Doit, sur la feuille de match, mentionner l'interruption avec les détails concernant la blessure

- 12 Lorsque l'arbitre sanctionne une bousculade ou un jeu désordonné, il donne un carton jaune et :
 - La touche éventuellement portée est accordée
 - La touche éventuellement portée est annulée
 - L'arbitre demande l'autorisation au Directoire Technique avant d'annuler la touche